



WEDSTRIJDREGLEMENT

1 Doel van de wedstrijd

- 1.1 Het bieden van een laagdrempelig (inter)nationaal podium in 2-way en 3-Way formatiespringen in verschillende disciplines.
- 1.2 Het vaststellen van de winnaars van de 2Tunnel indoor Challenge in de Rookie klasse en de Advanced klasse cf. de definities in sectie 6).
- 1.3 Het motiveren, stimuleren en ontwikkelen van formatiespringen in het algemeen.
- 1.4 Het uitwisselen van ervaring en kennis en het versterken van vriendschappelijke banden tussen springers, teams, indoor skydivers, clubs en Centra.

2 Datum, plaats en tijd

- 2.1 De 2Tunnel 2-Way en 3-Way Challenge is een indoor wedstrijd, deze vindt plaats bij Indoor Skydive Roosendaal.
- 2.2 De wedstrijd vindt plaats op genoemde data (zie website ISR of facebook 2Tunnel voor actuele data).
- 2.3 De aanmelding voor de 2Tunnel Challenge dient te gebeuren uiterlijk 1 week voor aanvang van het toernooi. Aanmelden kan via www.indoorskydive.com/nl/2tunnel.
- 2.4 De prijsuitreiking vindt na de wedstrijd plaats in Bravo 24. Dit zal z.s.m. na de wedstrijd plaatsvinden.

3 Organisatie en Wedstrijdleiding

- 3.1 De organisatie van het 2Tunnel event ligt bij het team van Indoor Skydive Roosendaal. Op de wedstrijddag is de wedstrijdleiding eveneens bij het team van Indoor Skydive Roosendaal in samenwerking met Tunnel-Visie.

4 Algemeen Reglement

- 4.1 De 2Tunnel Challenge volgt daar waar mogelijk de bepalingen van de geldende FAI Sporting Code, General Section en de FAI Sporting Code, Section 5 plus de Competition Rules voor vierman-formatiespringen. Echter is de 2Tunnel geen FAI wedstrijd waardoor wij vrijheid hebben om van deze bepalingen af te wijken waar wij dat gunstig achten.
- 4.2 De gelote (of vergelijkbare) sprongen mogen door de deelnemende teams na het bekend maken van de loting niet geoefend worden.
- 4.3 De wedstrijdleiding dient erop toe te zien dat in de geest van dit reglement en de in 4.1 genoemde reglementen geen competitie vervalsing plaats vindt.
- 4.4 Alle deelnemers aanvaarden bij inschrijving deze reglementen en de daarin opgenomen bepalingen als bindend.
- 4.5 De wedstrijdsprongen zullen ter plaatse door middel van video opnames gejureerd worden door de jury.
- 4.6 Het aantal complete formaties, conform de gelote volgorde, in eerste 35 seconden telt als score voor het deelnemende team.
- 4.7 Een sprong start in de Rookie klasse FS, MFS en HU zodra de eerste formatie in de tunnel wordt **losgelaten**. Bij de Advanced klasse FS, MFS en HU start de sprong zodra beiden voeten van 1 van de deelnemers los zijn van de deurmat.



4.8 Indien het deelnemende team claimt recht te hebben op een rejump, dan zal de wedstrijdleiding hier een beslissing over nemen. Deze beslissing dient hij ter second opinion voor te leggen aan de dienstdoende instructeur waarna het besluit bindend is.

4.9 De beslissing een rejump toe te kennen dient in lijn te zijn met de bepalingen in de in 4.1 genoemde referenties.

4.10 Deelnemers dienen te vliegen met een harde helm waarbij de oren afgedekt zijn.

4.11 Helmcamera's en mounts (in welke vorm dan ook), zijn niet toegestaan.

5 Deelname en deelnametarieven

5.1 Het inschrijfgeld dient vooraf te worden voldaan, mits anders gemeld. De gegevens hiervoor zullen na inschrijving aan de deelnemers worden verstrekt.

5.2 Het inschrijfgeld wordt niet gerestitueerd bij afzegging door het team zelf.

5.3 Het inschrijfgeld bedraagt € 75,- per persoon inclusief lunch . Het inschrijfgeld dient te zijn voldaan en ontvangen door de organisatie, uiterlijk voor het sluiten van het inschrijftermijn.

5.4 De inschrijving sluit 1 week voor de wedstrijd dag.

5.5 Na het sluiten van de inschrijvings termijn zal ieder team de laatste informatie ontvangen over het verloop van de wedstrijd dag.

6 Samenstelling van de teams

6.1 Inschrijven kan zowel per team als individueel.

6.2 Eventueel mag een reservespringer opgenomen worden.

6.3 De reservespringer mag deel uitmaken van andere teams.

6.4 In alle gevallen waarin een team beroep wil doen op een niet ingeschreven reservespringer, is toestemming vereist van de wedstrijdleiding.

6.5 Deelname kan plaatsvinden in verschillende klasse en disciplines. Formation Skydiving Rookie en Advanced, Mixed Formation Skydiving(buik en rug combinatie) Rookie en Advanced en Head-up(zitvliegen) Rookie en Advanced.

6.6 **Richtlijn** indeling FS Advanced/Rookie; Een Advanced Klasse team bestaat uit twee deelnemers met beiden meer dan 200 sprongen. (en/of beiden meer dan 1 uur tunnel)

6.7 Voor de MFS en HU categorieën is het aan de deelnemers zelf om zich in te delen naar eigen behoefte en kunnen. De deelnemers mogen zelf bepalen in welke klasse/categorie ze zichzelf inschalen.

6.8 De klasse waarin gewenst wordt deel te nemen dient bij inschrijving te worden vermeld.

6.9 De wedstrijdleiding dient zich ervan te verzekeren dat de betrokken deelnemer daadwerkelijk deel kan nemen in de aangegeven klasse, mocht het uit veiligheidsoverweging nodig zijn kan de wedstrijd leiding ten allen tijden besluiten om ofwel de wind snelheid aan te passen of de deelnemers naar een andere categorie te verplaatsen.



7 Wedstrijdprogramma

7.1 Bij aanvang van de competitie vanaf 8:00uur zal de loting verkrijgbaar zijn bij de wedstrijdleiding. Eveneens zal deze de avond voor de wedstrijd(na de laatste vlucht) op facebook beschikbaar gesteld worden.

7.2 De warm-up en 6 wedstrijdsprongen dienen gemaakt te worden op de wedstrijddag.

7.3 De wedstrijd is geldig indien ten minste 50% van het deelnemersveld 3 wedstrijdsprongen of meer heeft gemaakt.

7.4 Niet completeren van de zes wedstrijdsprongen is een verantwoordelijkheid van de deelnemende teams zelf.

8 Volgorde van de sprongen

8.1 De sprongvolgorde wordt uiterlijk op de wedstrijddag zelf bekend gemaakt en de teams dienen zich hier aan te houden.

8.2 De organisatie zal ten allen tijden proberen om de teams op tijd te informeren wanneer ze klaar moeten staan voor hun volgende sprong. Echter blijven de deelnemers zelf verantwoordelijk om tijdig klaar te staan voor de volgende ronde. Bij het missen van een slot zullen dus ook geen punten toegekend worden.

9 Prijzen

9.1 Voor elke categorie zijn afhankelijk van het aantal inschrijvingen een tot drie prijzen beschikbaar, welke worden toegekend aan de winnende teams bij de prijsuitreiking.

10 Jurering

10.1 De initiële jurering vindt lokaal plaats door de lokale vertegenwoordiger.

10.2 Zodra de lokale vertegenwoordiger het opportuun acht worden de door hem gejureerde scores doorgegeven aan de algemene organisatie.

10.3 Scores worden live doorgegeven op de dag zelf.

10.4 Op basis van deze initiële jurering zal een officieus klassement worden samengesteld.

10.5 Dit officieuze klassement wordt gepubliceerd op de 2Tunnel Facebook pagina.

10.6 Het officiële klassement wordt na afloop gepubliceerd op de 2Tunnel Facebook pagina.

10.7 De wedstrijdvideo's zijn na het toernooi gratis verkrijgbaar in de teamroom(mits je een eigen usb bij hebt anders zijn deze verkrijgbaar via de receptie)

12 Overige zaken

12.1 Voor overige zaken, die door dit reglement niet worden gedekt, beslist de algemene wedstrijdleiding, na overleg met de betrokken lokale vertegenwoordigers en terzake deskundigen.